

3次元点群データ利活用に係る実証

VRを利用した災害対応における遠隔臨場支援（福井コンピュータ株式会社）

利活用の目的

- ・点群データを用いたVR体験
- ・インターネット網を利用した遠隔地同時仮想体験
- ・災害状況の把握、災害復旧の確認など遠隔協議や関係者間の合意形成の効率化

点群データの準備

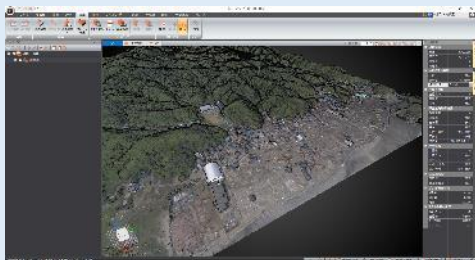
VRデータの作成と出力

インターネットコラボ設定

VRによる遠隔協議

実施内容

①点群データの整理



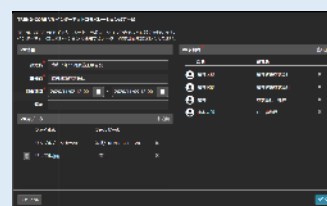
TREND-POINT

②VRデータの作成と出力



TREND-CORE

③コラボレーション設定



CIMPHONY Plus

④VRによる遠隔臨場



VR

得られた成果

期待する効果

- コロナ対策
参加人数制限、出張制限の中で大人数が臨場感をもった検討会の開催が可能
- 精度向上
遠方の施工経験者が検討会に参加しやすい環境を構築し、検討会の精度を向上
- 働き方改革と時短
施工検討会に参加する専門技術者や他現場技術者移動時間や拘束時間の削減
- 判断速度向上
複数人が3次元モデルに入ることにより検討時間を削減

